

# CATAN

## SCENARIJ

### VELIKONOČNI ZAJČEK

## UVOD

Velikonočni zajček potrebuje volno, da si splete nov pulover.

Če mu poklonite volno, ko ste na potezi, ga lahko prestavite na katerokoli polje. Ko je na tem polju, lahko naseljencem priskrbi darila in celo prežene roparja.

Scenarij *Velikonočni zajček* je nekakšna mini razširitev za osnovno igro *Catan*. Uporabite pa jo lahko tudi z vsemi razširitvami, v katerih nastopa ropar.

## IGRALNI MATERIAL

- 1 posebno šesterokotno polje 'Velikonočni pašnik'
- 1 figurica velikonočni zajček (iz dveh delov)
- 11 darilnih žetonov

## PREDPRIJAVA

### Izdelava igralnega materiala

Natisnite drugo stran teh navodil (figurice/polja) in jo nalepite na karton. Izstrižite figurice oziroma polja po črtkastih linijah. Nato odgovarjajoče prednje in zadnje dele zlepite.

### Izgradnja igralne plošče

Igralno ploščo postavite enako kot pri običajni igri.

Oštevilčeni žeton s številko 2 poberite s polja in ga priložite na polje s številko 12. To polje sedaj daje surovine pri metu 'dvojke' in 'dvanajstice'. Šesterokotno polje brez žetona nadomestite s poljem 'Velikonočni pašnik'. Nato na to polje postavite še figurico velikonočnega zajčka. Darilne žetone zložite v kupček, ki ga postavite na polje 'Velikonočni pašnik' ali ob igralno ploščo.

## PRAVILA IGRE ZA TA SCENARIJ

V osnovi veljajo pravila osnovne igre *Catan* oziroma dodatnih razširitev z naslednjimi spremembami:

### Donos surovin

Polje s številka '2' in '12' prinaša med igro surovine ob metu 'dvojke' in 'dvanajstice'.

### Prestavljanje velikonočnega zajčka

Potem ko ste v svoji potezi vrgli kocke za donos surovin, lahko velikonočnemu zajčku podarite volno (karto z ovco/volno vrnite v zalogo). Če date zajčku:

- 1 karto z volno, ga lahko prestavite na poljubno polje, na katerem ni roparja;
- 2 karti z volno, ga lahko prestavite tudi na

polje, ki ga zaseda ropar in ga s tem prepodite nazaj v puščavo (na polje puščava).

**Pomembno:** Zajčka lahko prestavite samo enkrat na svojo potezo.

### Pridobivanje darilnih žetonov

- Ko prestavite velikonočnega zajčka na katerokoli '**običajno**' pokrajinsko polje, pridobijo vsi tekmovalci, ki imajo ob tem polju eno ali več naselij/mest, po en darilni žeton.
- Če prestavite zajčka na polje '**Velikonočni pašnik**', pa vsak igralec z enim ali več naselji/mesti ob tem polju pridobi 2 darilna žetona.

### Uporaba darilnih žetonov

Ko pridobi igralec vsaj dva darilna žetona, ju mora takoj vrniti v zalogo in ju zamenjati za poljubno karto s surovinami.

### Prestavitev roparja

Roparja ne smete v nobenem primeru prestaviti na polje, ki ga zaseda velikonočni zajček ali na polje 'Velikonočni pašnik'.

#### Kolofon

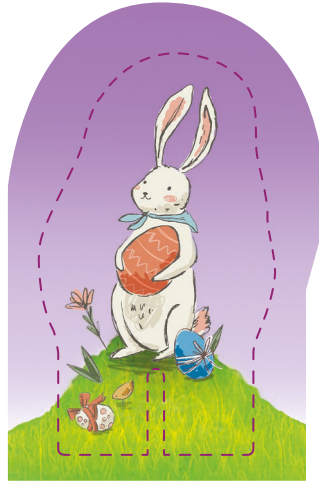
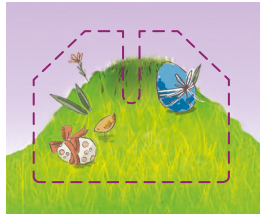
Zasnova igre: Klaus Teuber  
Ilustracije: David Biblan Fernandez  
Grafika: Michaela Kienle, Alex O. Colon Hernandez  
Realizacija: Catan Team

©2020 Catan GmbH, www.catan.de  
Narejeno v sodelovanju z založbo Kosmos.  
Slovenski prevod: Igrljub d.o.o.,  
Radegunda, Mozirje

Vse pravice pridržane.

CATAN

igrljub



**CATAN**

