

Wizard



Ken Fisher



Polina Bivol



nad 10 let



3-6 igralcev



približno 45 minut

Dodatne različice

Če si želite popestriti igre Wizarda, lahko z majhnimi spremembami pravil doživite precej drugačno čarovniško izkušnjo:

Več/manj (ta različica je vključena že v navodilih)

Kot običajno igralci naglas napovejo število štihov. Seštevek napovedanih štihov vseh igralcev pa se ne sme ujemati s številom možnih štihov. Če je to na primer v krogu s petimi štihi, morajo igralci napovedati skupno več ali pa manj kot pet štihov.

Zakrita stava

Vsak igralec najprej na skrivaj napiše svojo napoved na listek. Ko so vsi stavili, napovedi odkrijejo, da se jih zabeleži. Namesto listkov lahko uporabite tudi žetone: igralci vzamejo v roko toliko žetonov, kolikor štihov napovejo, in jih vsi istočasno razkrijejo. Na ta način na odločitve igralcev ne vplivajo stave soigralcev.

Tajno napovedovanje

Vsak igralec na skrivaj napiše svojo napoved na listek. Šele ko je runda končana, se stave odkrijejo.

Jasnovidnost

V prvi rundi drži vsak igralec svojo karto pred svojim čelom, da jo lahko vidijo vsi razen njega. Potem ko so vsi igralci videli karte vseh soigralcev, napovejo število štihov. Boj za štihe, dodeljevanje točk kot tudi potek vseh ostalih rund se odvija po standardnih pravilih.

Enobarvno (za 3 ali 4 igralce)

Vsak igralec dobi vse karte ene barve ter karti čarodej in norček. Če igrajo le trije igralci, se eno barvo izloči in da na stran. Pri tej različici ni adut-barve. Vsi igralci zmešajo svoje kupčke kart, jih zaprto položijo predse in vzamejo zgornje štiri karte v roko. V vsaki naslednji rundi vzamejo v roko eno karto več. Zdaj mora vsak igralec napovedati število štihov - ali normalno ali tajno, pa se odločijo pred igro.

Za štihe velja sledeče: barve ne igrajo nobene vloge. Igralec, ki vrže karto z najvišjo vrednostjo, pobere štihi. Če padeta dve ali več kart z enako vrednostjo, pobere štihi prva od njih. Po vsaki rundi se karte spet sortirajo po barvah in vsakič vrnejo igralcem. Igralci spet zmešajo svoje kupčke, preden vzamejo v roke nove karte za naslednjo rundo. Odigra se dvanajst rund, potem je igre konec.